Квест – игра «В волшебной стране Пушкина».

**Цель:** развитие интереса к русской литературе, творчеству А.С. Пушкина.

**Задачи:**

- закрепить знание сказок А.С. Пушкина;

- развивать творческие способности детей, активность, сообразительность;

 - обогащать словарный запас воспитанников;

- воспитывать дружелюбие, взаимовыручку, способность радоваться успехам своим и товарищей.

**Оборудование:**

пазл (разрезанный на 7 частей),

портреты писателей,

платки голубые и белые (игра «Море волнуется»),

корзина и мячи (игра «Меткий стрелок»),

дуб и цепь (игра «Дорисуй кота»),

Зеркало,   веревка,  петушок, орешки,  золотая рыбка (игра «Из какой сказки вещи»),

маски петухов ( игра «Бой Петухов»), канат.

**Ход игры.**

Ведущий:

 - Здравствуйте дорогие ребята! 6 июня – Пушкинский день России. В 2022 году исполнилось 223 года со дня рождения русского поэта и писателя А. С. Пушкина. Сегодня наша игра посвящена творчеству именно этого писателя. В числе ваших самых первых в жизни книжек – сказки Александра Сергеевича Пушкина.

Мы знаем, вы любите игры,

Песни, загадки и пляски,

Но нет ничего интересней,

Чем наши волшебные сказки.

Сказки Пушкина – произведения, в которых описана борьба между добром и злом. Они прочно заняли место в детской литературе.

- Ребята, а вы любите сказки?

(Ответ)

- А какие сказки Пушкина вы знаете?

(Ответ)

Сегодня наша задача: достойно пройти все станции квест – игры и, выполняя задания, получить картинки, для того чтобы в конце игры назвать сказку Александра Сергеевича Пушкина по этим иллюстрациям.

Начнем квест - игру с представления команд. В квест - игре участвуют четыре команды.

Каждая из вас получит маршрутный лист по которому, вы должны пройти все станции. Начинаем игру.

**1 станция «Лучший знаток сказок А.С. Пушкина».**

*Каждая команда должна ответить на вопросы по сказкам Пушкина. За правильные ответы команда получает иллюстрацию из сказки.*

**Вопросы:**

1. Каким словами царица обращалась к волшебному зеркальцу? (свет мой зеркальце скажи….)
2. Есть ли сказках Пушкина Баба-Яга? (да, «У лукоморья дуб зеленый»)
3. Есть ли в сказках Пушкина Кощей бессмертный? (да, «У лукоморья дуб зеленый»)
4. В кого превращала царевна Лебедь князя Гвидона? (муха, комар, шмель)
5. Назовите чудеса из «Сказки о царе Салтане»? (белка с орешками, тридцать три богатыря, царевна-лебедь)
6. Кого подарил мудрец царю Дадону? (Золотого петушка)
7. Что кричал петушок, сидя на спице? (Кири-ку-ку.
Царствуй, лёжа на боку!)
8. В чем совершили своё первое путешествие князь Гвидон и его мать? (в бочке)
9. К кому обращался Елисей во время поисков царевны? (к ветру, солнцу, месяцу)
10. Кого поймал старик неводом в третий раз? (золотую рыбку)
11. С чем осталась старуха в конце сказке «О рыбаке и рыбке»? (карыто)
12. По какому дереву ходил кот ученный? (дуб)

**2 станция «Море волнуется».**

- Ребята, послушайте отрывок из сказки и отгадайте ее название.

Вот идет он к синему морю,

Видит, на море черная буря:

Так и вздулись сердитые волны,

Так и ходят, так воем и воют.

**(*Сказка о рыбаке и рыбке*)**

- Когда сильная буря, на море большие волны, и мы с вами поиграем **в игру «Море волнуется».** *(два синих платочка)*

**3 станция «Дорисуй кота».**

**-** Послушайте отрывок из сказки «У лукоморья дуб зеленный».

У лукоморья дуб зеленый;

Златая цепь на дубе том:

И днем и ночью кот ученый

Все ходит по цепи кругом;

Перед вами ватман на котором нарисован дуб и цепь, но нет кота. Нужно его нарисовать. (Рисуют 5 человек по очереди по деталям).

**5 станция «Камера потерянных вещей».**

На этой станции участники команд должны отгадать, кто из героев сказок А.С.Пушкина потерял представленные вещи (или название сказки).

Педагог достают по очереди из «волшебного мешочка»  вещь, а  дети называют сказку, в которой она встречается.

- Зеркало (Сказка о мертвой царевне и о семи богатырях);

- петушок (Сказка о золотом петушке);

- орешки (Сказка о царе Салтане);

- золотая рыбка (Сказка о рыбаке и рыбке);

- яблоко (Сказка о мертвой царевне и о семи богатырях).

**4 станция «Меткий стрелок»**

В какую сказку мы попали?

Свет мой зеркальце скажи, да всю правду доложи

Я ль на свете всех милее, всех румяней и белее?

**(Сказка о мертвой царевне и о семи богатырях»)**

Помните, каким метким стрелками были богатыри. Интересно посмотреть, какие вы стрелки.

Ведущий:

- Вот и закончилась наша квест - игра. Предлагаю командам посмотреть свои иллюстрации и назвать сказку. Молодцы вы все справились с заданием и показали, что любите и знаете произведения Александра Сергеевича Пушкина.

- А сейчас все участники получать сладкий подарок за успешное прохождение квест игры. Всем спасибо за участие. До новых встреч!

**ПРИЛОЖЕНИЕ 1**

**1 КОМАНДА**

**Маршрутный лист**

1 станция – «Лучший знаток сказок А.С. Пушкина»

4 станция «Меткий стрелок»

3 станция «Дорисуй кота»

2 станция «Море волнуется».

5 станция «Камера потерянных вещей».

2 КОМАНДА

Маршрутный лист

1 станция – «Художественная галерея»

2 станция – «Лучший чтец сказок»

3 станция – «Любимое животное»

4 станция – «Знаток сказок»

5 станция – «Угадай мелодию»

6 станция – «Собери пазл»

3 КОМАНДА

Маршрутный лист

1 станция – «Угадай мелодию»

2 станция – «Знаток сказок»

3 станция – «Собери пазл»

4 станция – «Художественная галерея»

5 станция – «Лучший чтец сказок»

6 станция – «Любимое животное»

4 КОМАНДА

Маршрутный лист

1 станция – «Любимое животное»

2 станция – «Художественная галерея»

3 станция – «Знаток сказок»

4 станция – «Угадай мелодию»

5 станция – «Лучший чтец сказок»

6 станция – «Собери пазл»